

# 3 - Póly, nuly a odezvy



Michael Šebek  
Automatické řízení 2018



## Póly přenosu

- jsou kořeny **jmenovatele**
- pro  $g(s) = b(s)/a(s)$  jsou to komplexní čísla  $s_i : a(s_i) = 0$
- pokud přenos nemá stejnou nulu  $g(s_i) = \infty$
- odpovídají módům přirozené odezvy
- patří mezi póly systému

Póly přenosu  $\subseteq$  Póly systému

## Póly systému

- kořeny **charakteristického polynomu** (společného jmenovatele všech přenosů)  
 $\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A})$
- **vlastní čísla matice systému** ve stavovém popisu  $\lambda_i(\mathbf{A})$
- charakterizují vnitřní dynamiku systému, jeho vnitřní rezonance
- jsou rovny komplexním frekvencím, které je systém schopen **sám generovat** (módy odezvy na jeho počáteční stav)
- nezávisí na vstupní matici **B** ani na výstupní matici **C**
- tedy nezávisí na umístění aktuátorů a senzorů (v otevřené smyčce)



**Nuly přenosu** (přenosové nuly) jsou

- kořeny jeho čitatele
- pro  $g(s) = \frac{b(s)}{a(s)}$  jsou to komplexní čísla  $s_i : b(s_i) = 0$

**Význam pro řízení**

- nuly přenosu jsou komplexní frekvence, pro které je přenos mezi vstupem a výstupem blokován
- mění odezvu a tím komplikují návrh řízení (viz dále)



- jsou nuly přenosu  $b(s)/a(s)$  „před vykrácením“

Schurův doplněk

$$\frac{b(s)}{a(s)} = \mathbf{C}(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{B} + \mathbf{D} = \frac{\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A}) \det(\mathbf{C}(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{B} + \mathbf{D})}{\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A})} = \frac{\det \begin{bmatrix} s\mathbf{I} - \mathbf{A} & \mathbf{B} \\ -\mathbf{C} & \mathbf{D} \end{bmatrix}}{\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A})}$$

- oproti nulám přenosovým tu mohou být navíc

- vstupní nuly

(rovné pólům neřiditelné části), tj.

$$z_i : \text{rank} \begin{bmatrix} z_i\mathbf{I} - \mathbf{A} & \mathbf{B} \end{bmatrix} < n$$

- výstupní nuly (rovné pólům nepozorovatelné části), tj.

$$z_i : \text{rank} \begin{bmatrix} z_i\mathbf{I} - \mathbf{A} \\ \mathbf{C} \end{bmatrix} < n$$

## Význam pro řízení

- nuly systému charakterizují, jak je systém spojen s okolím
- závisí na  $\mathbf{B}, \mathbf{C}, \mathbf{D}$  tedy na poloze senzorů a aktuátorů
- nestabilní nuly ztěžují nebo znemožňují řízení, někdy je dokonce nutno soustavu „předělat“

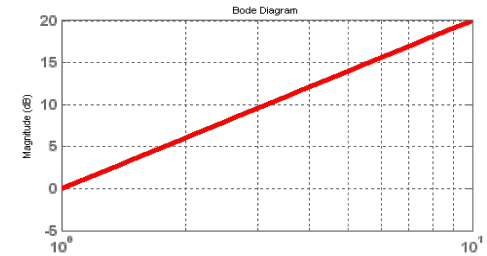


**Pól v nekonečnu** má **neryzí** racionální funkce

- která má stupeň čitatele ostře větší než stupeň jmenovatele

- Např.

$$G(s) = s = \frac{s}{1} \quad \lim_{s \rightarrow \infty} G(s) = \infty$$



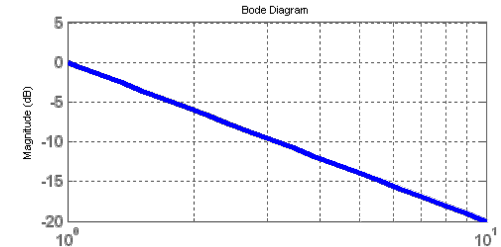
- Takový systém nemůže samostatně existovat, jen zapojení s jinými - zesiloval by i nekonečné frekvence

**Nulu v nekonečnu** má **striktně ryzí** racionální funkce

- která má stupeň čitatele ostře menší než stupeň jmenovatele

- Např.

$$G(s) = \frac{1}{s} \quad \lim_{s \rightarrow \infty} G(s) = 0$$



- takové jsou všechny fyzikální systémy, blokují nekonečné frekvence
- Počítáme-li s násobnostmi a nekonečnými nulami a póly, **má každý přenos stejný počet nul a pólů**

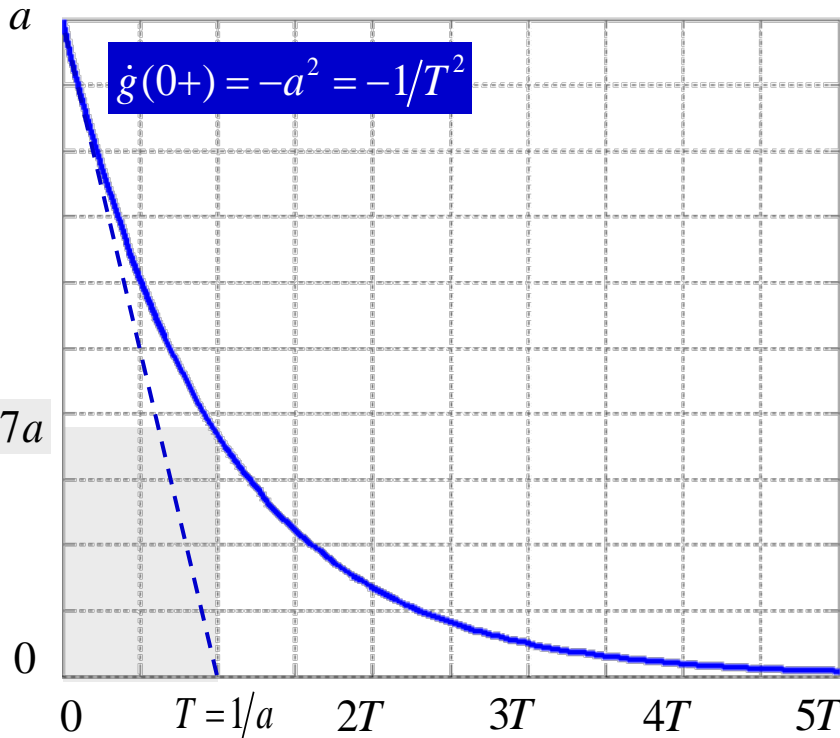


# System 1. řádu bez nul

$$G(s) = \frac{a}{s+a} = \frac{1}{1+Ts}$$

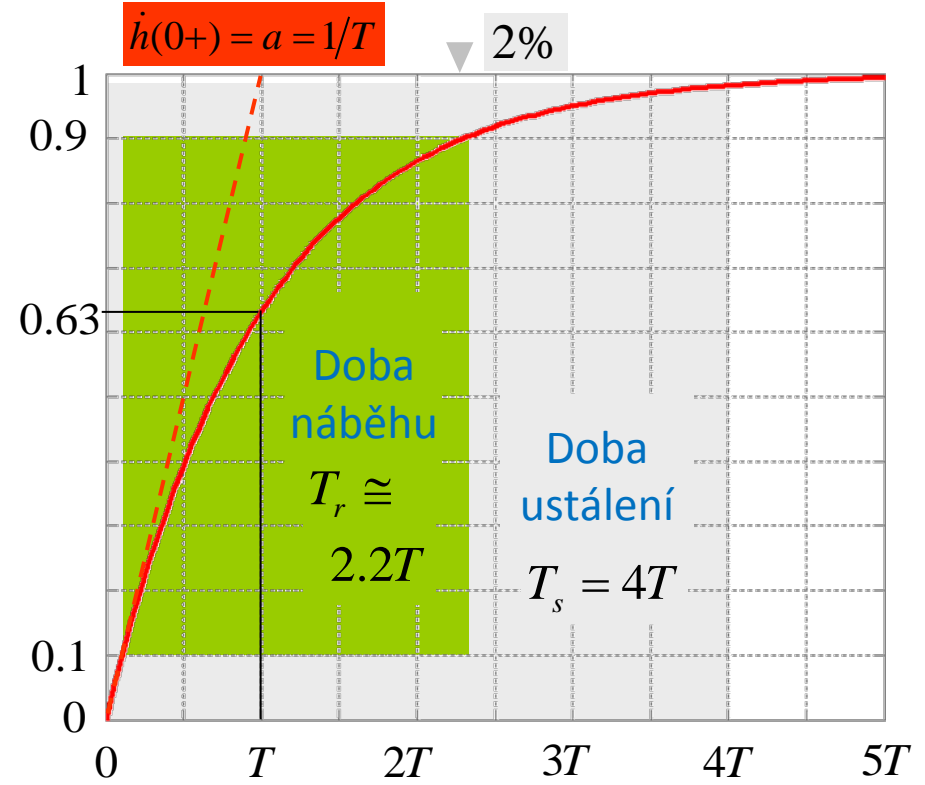
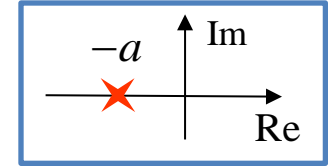
## Impulzní odezva (impulzní charakteristika)

$$g(t) = ae^{-at} = \frac{1}{T} e^{-\frac{t}{T}}$$



## Skoková odezva (přechodová charakteristika)

$$h(t) = 1 - e^{-at} = 1 - e^{-\frac{t}{T}}$$





# System 2. řádu bez nul (stabilní)

$$G(s) = \frac{b}{s^2 + as + b} \quad \begin{matrix} a \geq 0 \\ b > 0 \end{matrix}$$

Automatické řízení - Kybernetika a robotika

$$G(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} = \frac{\omega_n^2}{(s + \sigma - j\omega_d)(s + \sigma + j\omega_d)} = \frac{\omega_n^2}{(s + \zeta\omega_n)^2 + \omega_n^2(1 - \zeta^2)} = \frac{\omega_n^2}{(s + \sigma)^2 + \omega_d^2}$$

Tradičně označujeme

- **přirozenou frekvenci** (natural frequency) oscilací netlumeného systému  $\omega_n = \sqrt{b}$

- **frekvenci exponenciálního útlumu** (exponential decay frequency)  $\sigma = a/2$

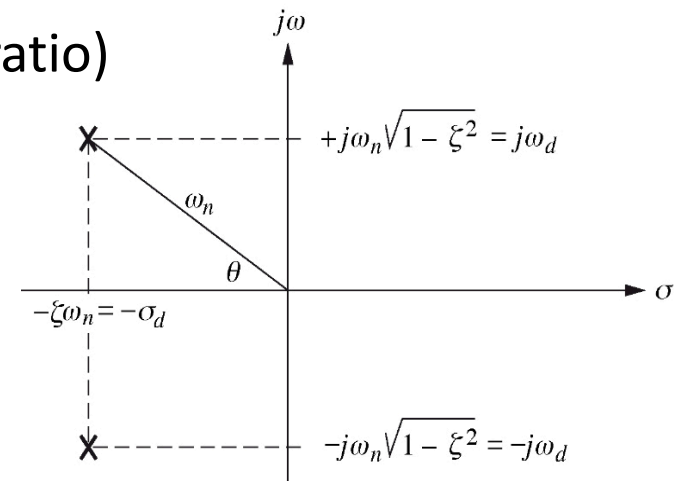
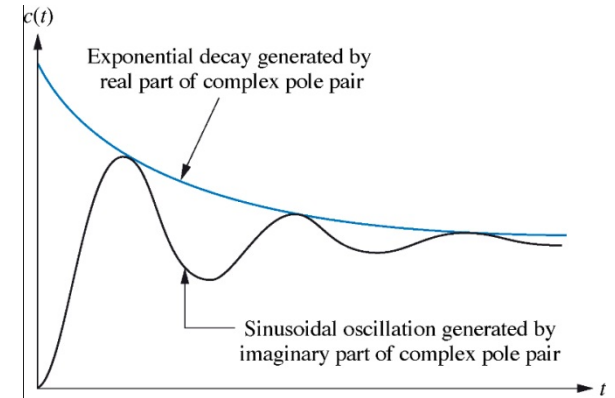
obálka  $1 \pm e^{-\sigma t}$

- **poměrný útlum, relativní tlumení** (damping ratio)

$$\zeta = \frac{a}{a_c} = \frac{a}{2\sqrt{b}} = \frac{\sigma}{\omega_n} = \frac{1}{2\pi} \frac{T_n}{T_\sigma} = \frac{a/2}{\omega_n} = \cos \theta$$

- **frekvenci tlumených oscilací** (damped frequency)

$$\omega_d = \omega_n \sqrt{1 - \zeta^2} = \sqrt{b} \sqrt{1 - (a/(2\sqrt{b}))^2}$$





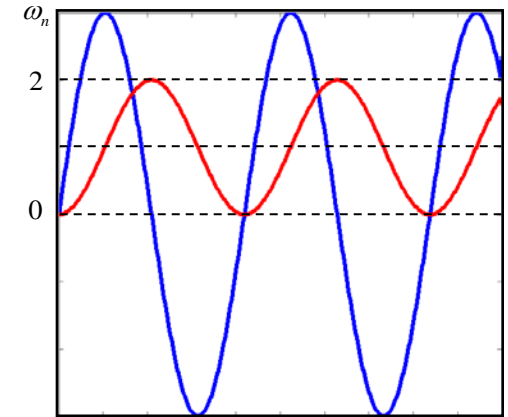
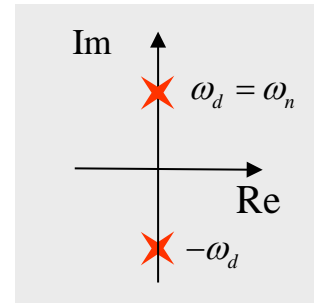
# System 2. řádu bez nul - zajímavé případy

Netlumený systém  $\sigma = 0, \omega_n = \omega_d, \zeta = 0$

$$G(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + \omega_n^2}$$

$$g(t) = \omega_n \sin \omega_n t$$

$$h(t) = 1 - \cos \omega_n t$$

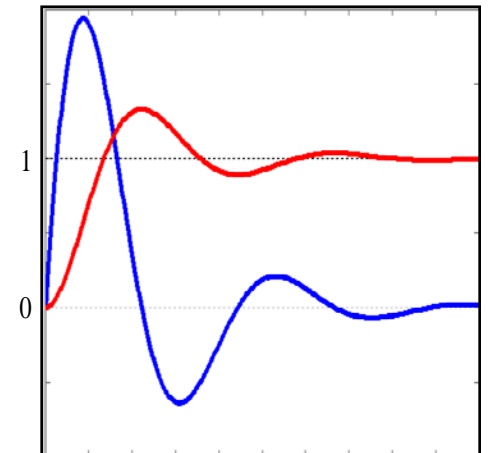
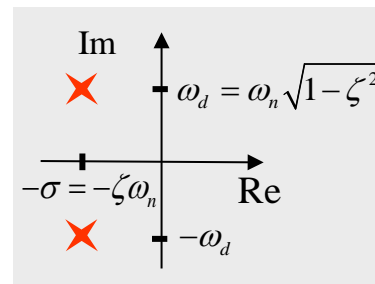


Podtlumený systém  $|\zeta| < 1, \sigma = \zeta \omega_n, \omega_d = \omega_n \sqrt{1 - \zeta^2}$

$$G(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} = \frac{\omega_n^2}{(s + \sigma - j\omega_d)(s + \sigma + j\omega_d)}$$

$$g(t) = (\omega_n^2 / \omega_d) e^{-\sigma t} \sin \omega_d t$$

$$h(t) = 1 - e^{-\sigma t} [\cos \omega_d t + (\sigma / \omega_d) \sin \omega_d t]$$







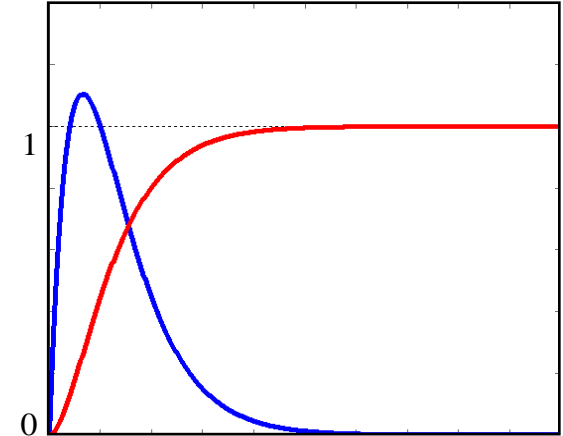
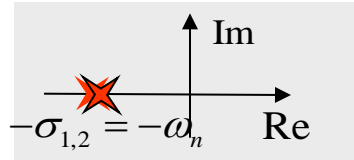
# System 2. řádu bez nul - zajímavé případy

**Kriticky tlumený systém**  $\zeta = 1, \sigma_{1,2} = \omega_n, \omega_d = 0$

$$G(s) = \frac{\omega_n^2}{(s + \omega_n)^2}$$

$$g(t) = \omega_n^2 t e^{-\omega_n t}$$

$$h(t) = 1 - e^{-\omega_n t} - \omega_n t e^{-\omega_n t}$$



**Přetlumený systém**

$|\zeta| \geq 1:$

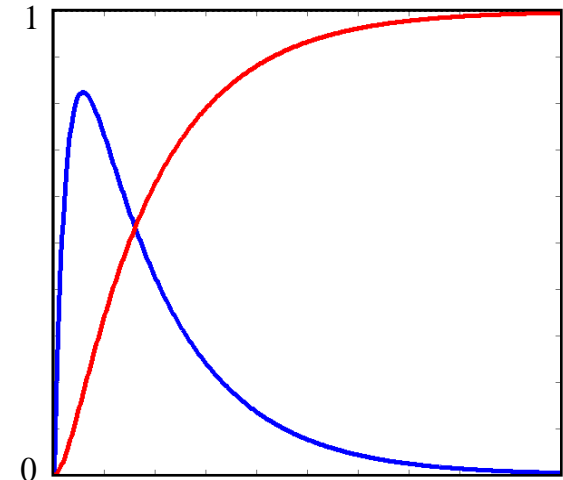
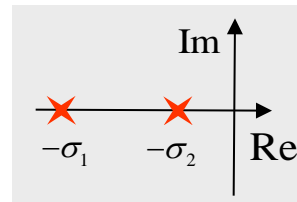
$$\sigma_1 = \zeta \omega_n + \omega_n \sqrt{\zeta^2 - 1}$$

$$\sigma_2 = \zeta \omega_n - \omega_n \sqrt{\zeta^2 - 1}$$

$$G(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} = \frac{\omega_n^2}{(s + \sigma_1)(s + \sigma_2)}$$

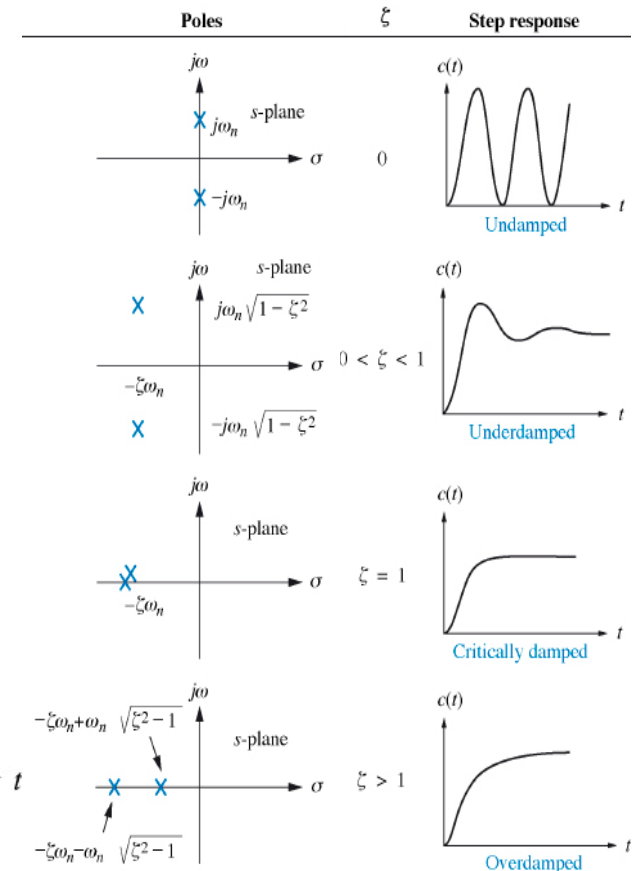
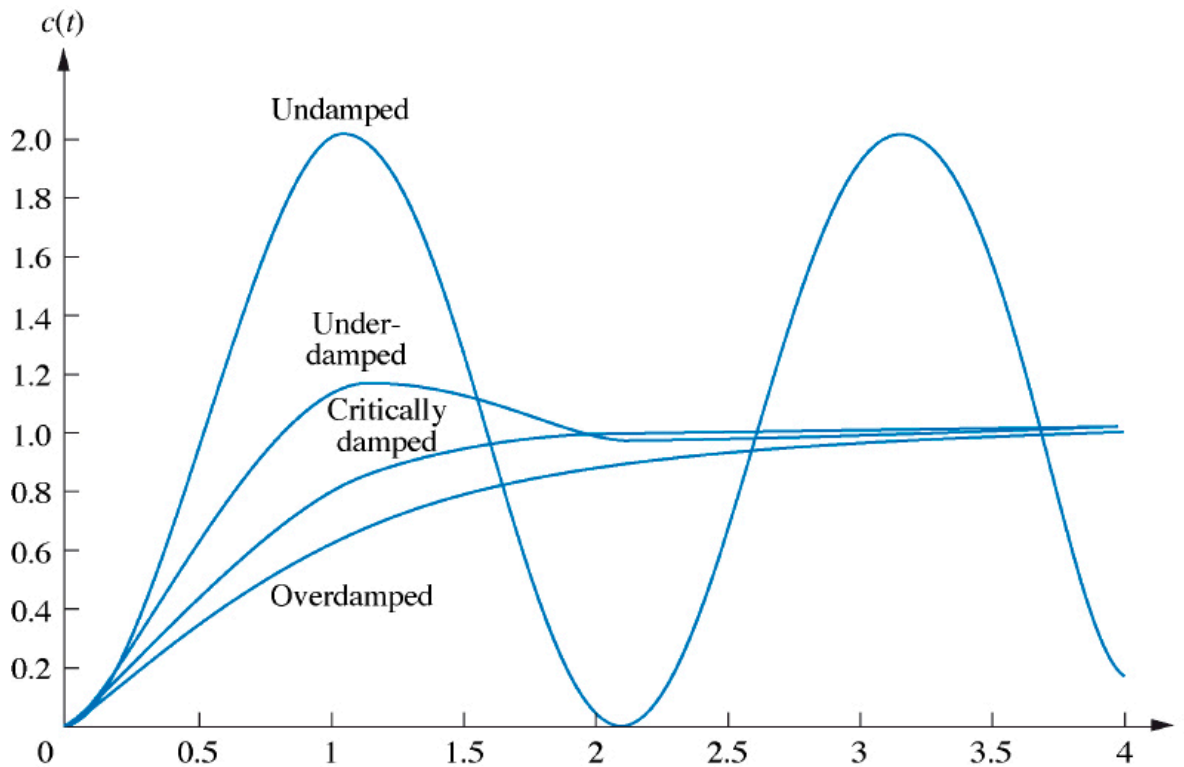
$$g(t) = \frac{\omega_n}{2\sqrt{\zeta^2 - 1}} (e^{-\sigma_2 t} - e^{-\sigma_1 t})$$

$$h(t) = \frac{\sigma_1 - \sigma_2 + \sigma_2 e^{-\sigma_1 t} - \sigma_1 e^{-\sigma_2 t}}{\sigma_1 - \sigma_2}$$





## Všechny případy v jednom obrázku



Avšak pozor: Je to přesně tak **jen když systém nemá nuly!**



# System 2. řádu: vzorce pro podtlumený případ

Doba ustálení (settling time)

$$T_s \doteq \frac{4}{\zeta \omega_n}$$

Doba 1. maxima (peak time)

$$T_p = \frac{\pi}{\omega_n \sqrt{1-\zeta^2}}$$

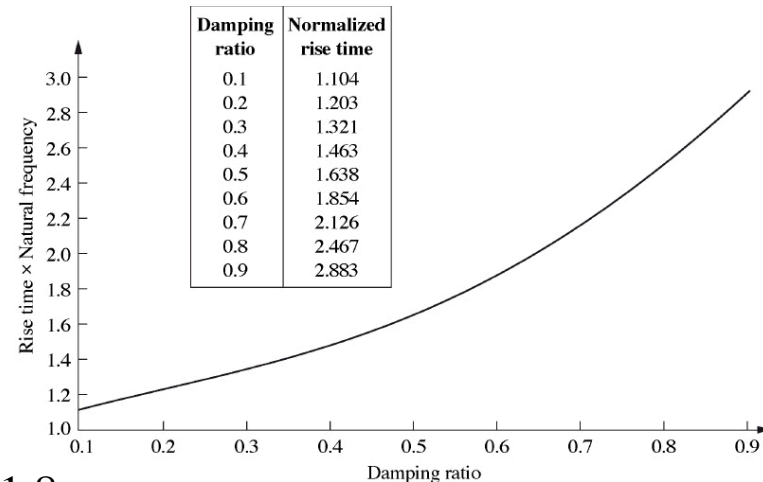
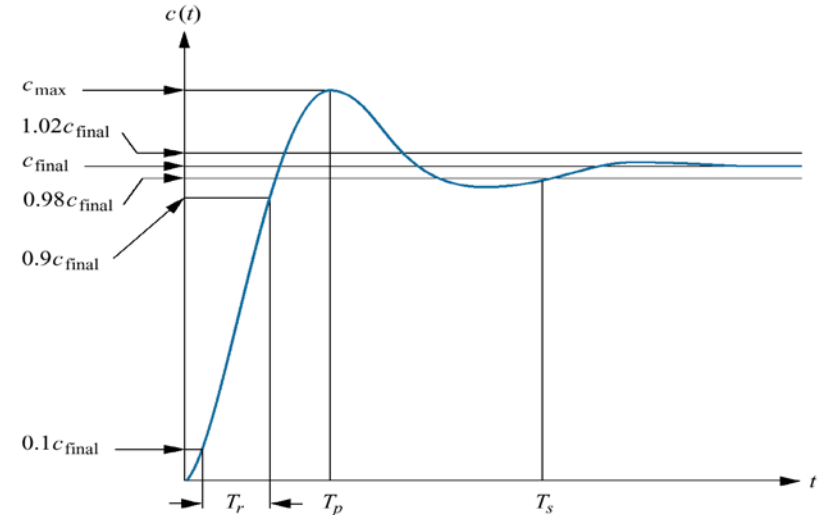
Překmit, překývnutí (overshoot)

$$\%OS = 100e^{-(\zeta\pi/\sqrt{1-\zeta^2})}$$

$$\zeta = \frac{-\ln(\%OS/100)}{\sqrt{\pi^2 + \ln^2(\%OS/100)}}$$

Doba náběhu  $T_r$ : rozumný vzorec není, jen graf ze simulací. Přesto někteří užívají „velmi přibližný“ odhad

$$T_r \approx \frac{1.8}{\omega_n}$$





# Vliv dalších pólů – Dominantní póly

- Někdy můžeme vliv více pólů aproximovat vlivem dvojice **dominantních** pólů a pak můžeme vzorečky pro 2. řád použít na tu dvojici a póly ostatní zanedbat

## Příklad:

- Systém s **dvojicí komplexních** a ještě **třetím reálným** pólem má odezvu na skok

$$y(s) = \frac{bc}{s(s^2 + as + b)(s + c)} = \frac{A}{s} + \frac{Bs + C}{s^2 + as + b} + \frac{D}{s + c} \quad \text{kde } A = 1, \quad B = \frac{-c^2 + ca}{c^2 + b - ca}$$

- Je-li **reálný pól blízko dvojice**, zanedbat **ho nemůžeme!**

- Je-li hodně daleko nalevo, má vliv zanedbatelný:

$$\lim_{-c \rightarrow -\infty} A = 1 \neq 0, \quad \lim_{-c \rightarrow -\infty} B = -1 \neq 0, \quad \lim_{-c \rightarrow -\infty} C = -a \neq 0$$

$$C = \frac{-c^2 a + ca^2 - bc}{c^2 + b - ca}$$

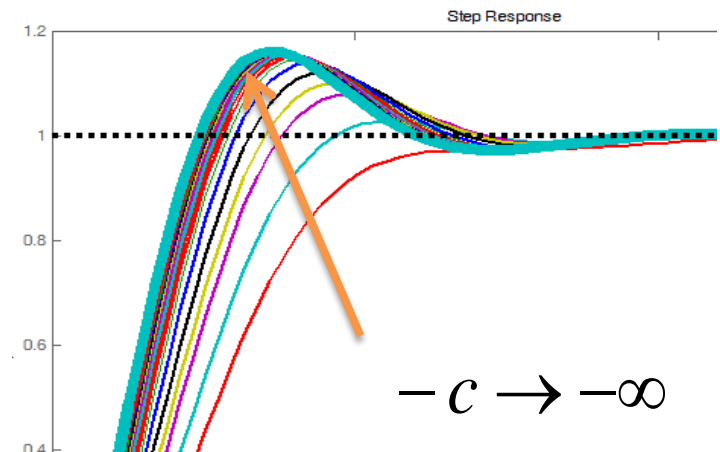
$$D = \frac{-b}{c^2 + b - ca}$$

$$\text{ale } \lim_{-c \rightarrow -\infty} D = 0$$

- Co je to „daleko“?

**Pravidlo 5 (nebo 10):** Třetí pól zanedbáme, je-li aspoň 5× (10x) dál nalevo od imag. osy než reálná část dominantní dvojice.

- Vždy ověříme simulací!





- Přidáme k systému s přenosem  $g(s)$  a odezvou  $y(s)$  nulu v  $-a$ , což změní přenos na  $(1 + s/a)g(s)$  a odezvu na  $(1 + s/a)y(s)$
- Odezva nového systému bude složená z původní a násobku její derivace
$$\bar{y}(s) = (1 + s/a)y(s) = y(s) + (s/a)y(s)$$
- Je-li nula „hodně“ stabilní (tj.  $a$  je velké kladné), má člen s derivací  $(s/a)y(s)$  zanedbatelný vliv a odezva se skoro nezmění
- Je-li to nula stabilní „méně“ (tj.  $a$  menší kladné), je vliv derivace významný!
- Skoková odezva má typicky na počátku derivaci kladnou, tedy člen s derivací se přičte a způsobí větší první překmit
- Bude-li nula nestabilní (záporné  $a$ ), má derivace opačné znaménko a odezva je zpočátku dokonce obrácená
- Nuly neovlivňují typ módů, ale jejich relativní vliv, neboť v rozkladu na parciální zlomky ovlivňují jen čitatele (rezidua)

