

7 - Ustálený stav kmitavý a nekmitavý, sledování a zadržení poruchy



Michael Šebek
Automatické řízení 2017



Frekvenční odezva, charakteristika, přenos

- Má-li stabilní LTI systém $y(s) = G(s)u(s)$ na vstupu $u(t) = a \sin \omega t$, pak po odeznění přechodového jevu má na výstupu sinusový signál

$$y_{ss}(t) = a |G(j\omega)| \sin(\omega t + \varphi)$$

- který má stejnou frekvenci ω , amplitudu zesílenou $|G(j\omega)|$ -krát a fázový posun

$$\varphi = \angle G(j\omega) = \arctg \frac{\operatorname{Im} g(j\omega)}{\operatorname{Re} g(j\omega)}$$

- Na výstupu stabilního LTI systému jsou v ustáleném stavu stejné frekvence jako na vstupu proto má smysl **frekvenční charakteristika** (přenos)

$$G(j\omega) = G(s) \Big|_{s=j\omega}$$

- Při přechodu jsou na výstupu i vlastní frekvence generované systémem
- Nestabilní systém se neustálí, frekvenční odezvu nejde změřit a fakticky nemá smysl. Přesto se hodí ji používat, formálně definovanou jako $G(j\omega) = G(s) \Big|_{s=j\omega}$
- Nelineární systém může mít i v ustáleném stavu na výstupu nové frekvence, které vstup nemá - pojem frekvenční odezva tu nemá vůbec žádný smysl



Zesílení a fyzikální realizovatelnost

Automatické řízení - Kybernetika a robotika

- zesílení systému na frekvenci ω je $|G(j\omega)|$
- speciálně zesílení na nulové frekvenci (ustálené zesílení, DC zesílení) je

$$|G(j0)| = \lim_{\omega \rightarrow 0} |G(j\omega)| = \lim_{s \rightarrow 0} G(s)$$

- chování systému „v nekonečno“ (v ustáleném stavu) je tedy dáno „chováním přenosu“ v počátku
- důležité je i zesílení pro $\omega \rightarrow \infty$ (rozhoduje o chování systému v počátku)
- systém se striktně ryzím přenosem vysoké frekvence nepřenáší

$$G(s) = b(s)/a(s), \quad \deg a(s) > \deg b(s) \Rightarrow \lim_{\omega \rightarrow \infty} |G(j\omega)| = 0$$

takové jsou všechny „fyzikální systémy“

- systémy s $\deg a(s) = \deg b(s) \Rightarrow \lim_{\omega \rightarrow \infty} |G(j\omega)| = |b_n/a_n| \neq 0, < \infty$

je přenáší: ve fyzikálním světě nejsou, jinde snad ano, také je můžeme dostat zjednodušením složitých ryzích přenosů

- systémy ostře neryzí nekonečné frekvence nekonečně zesilují

$$\deg a(s) < \deg b(s) \Rightarrow \lim_{\omega \rightarrow \infty} |G(j\omega)| = \infty$$

- nejsou fyzikálně realizovatelné - přesto se o to občas pokoušíme 😊



- **Řád systému** $n = \text{dimense stavového prostoru (matice), počet stavů}$
- Pokud nemá systém skryté módy (a má ryzí přenos)

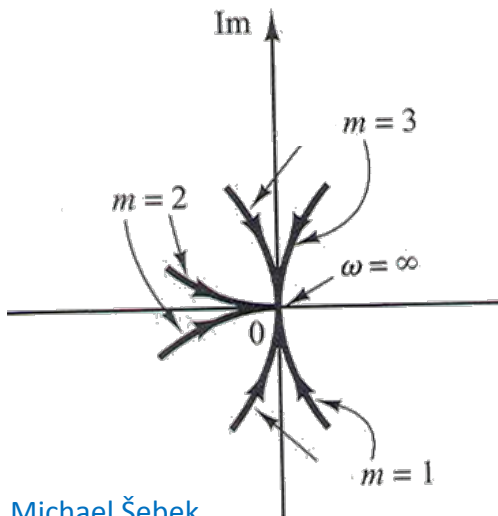
$$G(s) = b(s)/a(s), \text{deg } a(s) \geq \text{deg } b(s) \quad \longrightarrow \quad n = \text{deg } a(s)$$

- U neryzích přenosů (systému) je definice složitější

- **Relativní řád**

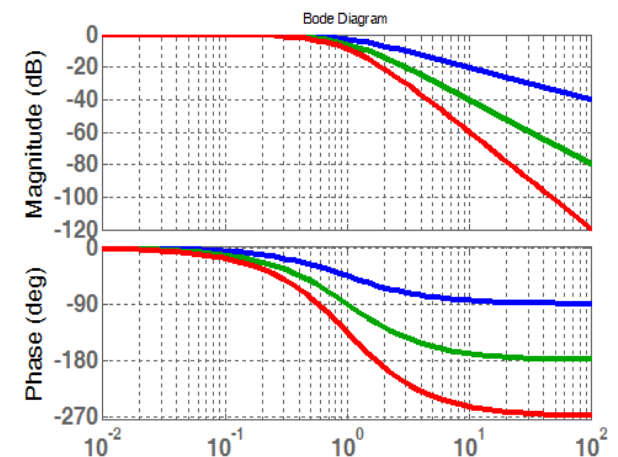
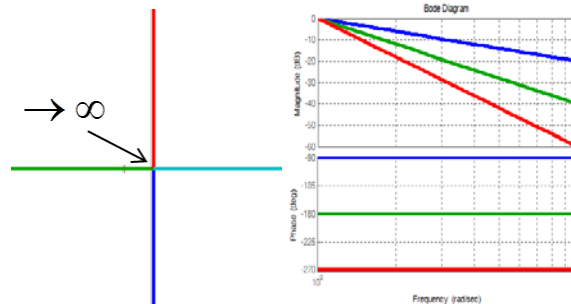
$$m = \text{deg } a(s) - \text{deg } b(s)$$

- Pro vysoké frekvence se pro $m \geq 1$ systém chová jako $1/s^m$
Nyquistův graf končí ($\omega \rightarrow \infty$) v počátku a tečna je příslušná osa



$$1/s^m : |1/\omega^m| = 1/\omega^m$$

$$\angle 1/(j\omega)^m = -m \times 90^\circ$$





- Při zkoumání ustáleného stavu rozlišujeme typ systému podle existence pólu $s = 0$ a jeho násobnosti

- Systém bez pólu v $s = 0$ je **typu 0** („statický“)

$$F(s) = k \frac{(s + z_1)(s + z_2) \dots}{(s + p_1)(s + p_2) \dots}, \quad p_i, z_i \neq 0$$

- Systém s jednonásobným pólem v $s = 0$ je **typu 1** (astatický 1. řádu)

$$F(s) = k \frac{(s + z_1)(s + z_2) \dots}{s(s + p_1)(s + p_2) \dots}, \quad p_i, z_i \neq 0$$

- Systém s dvojnásobným pólem v $s = 0$ je **typu 2** (astatický 2. řádu)

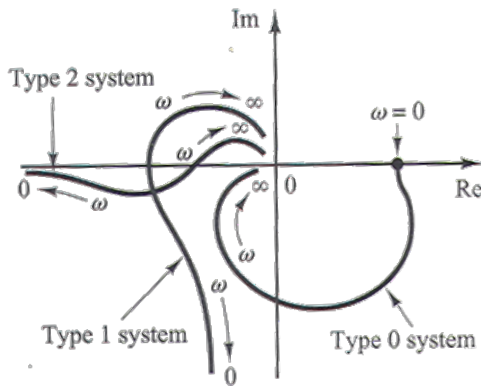
$$F(s) = k \frac{(s + z_1)(s + z_2) \dots}{s^2(s + p_1)(s + p_2) \dots}, \quad p_i, z_i \neq 0$$

- atd.



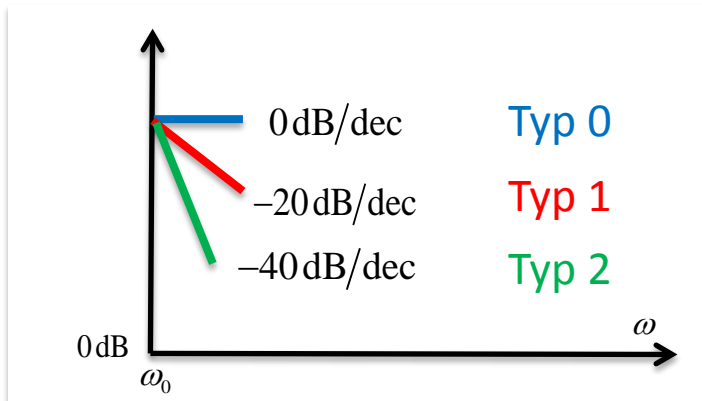
Typ systému (astatismus) ve frekvenční oblasti

- Systém typu l se pro malé frekvence chová jako k/s^l



$$\omega \rightarrow 0: G(j\omega) \approx k/(j\omega)^l$$

$$\lim_{\omega \rightarrow 0^+} \angle g(j\omega) = -90^\circ \times l \times \text{sign}(k)$$



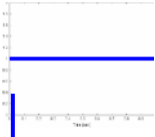
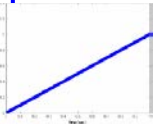
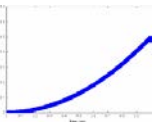
asymptota pro nízké frekvence



Typické referenční signály pro analýzu

- Kromě přechodového jevu nás zajímá i chování systému v ustáleném stavu
- Např. při řízení polohy (polohování) nebo při sledování referenčního signálu (servo, tracking problem)
- Základní mírou kvality sledování je ustálená odchylka, tedy rozdíl mezi vstupem a výstupem pro $t \rightarrow \infty$ při předepsaném referenčním signálu

Typické testovací referenční signály jsou

Tvar	Název	Fyzikální interpretace	funkce	L-obraz
	skok	konstantní poloha	$1 \times 1(t)$	$\frac{1}{s}$
	rampa	konstantní rychlost	$t \times 1(t)$	$\frac{1}{s^2}$
	parabola	konstantní zrychlení	$\frac{1}{2} t^2 \times 1(t)$	$\frac{1}{s^3}$



- odchylka pro strukturu s jednotkovou ZV

$$e(s) = S(s)r(s) = \frac{1}{1 + L(s)} r(s)$$

- ustálená hodnota odchylky je

$$e_{ss} = \lim_{s \rightarrow 0} s e(s) = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{s}{1 + L(s)} r(s)$$

- speciálně ustálená odezva na skok je

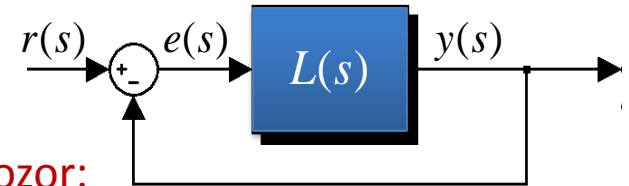
$$e_{\text{step,ss}} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{s}{1 + L(s)} \frac{1}{s} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{1}{1 + L(s)} = \frac{1}{1 + \lim_{s \rightarrow 0} L(s)} = \frac{1}{1 + K_p}$$

konstanta
(odchylky)
polohy

- ustálená odezva na skok je nulová jen když $K_p = \lim_{s \rightarrow 0} L(s) = \infty$
- tj. když přenos soustavy + regulátoru má aspoň jeden pól v nule

$$L(s) = \frac{(s + z_1)(s + z_2) \dots}{s^n (s + p_1)(s + p_2) \dots}, \quad n \geq 1$$

- tedy když soustava má astatismus (typ) alespoň 1 a „umí skok sama vygenerovat“



Pozor:
Uzavřená smyčka musí být stabilní!
Jinak by se odezva vůbec neustálila.



Odchylka pro jednotkovou ZV

- ustálená odezva na rampu je

$$e_{\text{ramp,ss}} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{s}{1 + L(s)} \frac{1}{s^2} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{1}{s + sL(s)} = \frac{1}{\lim_{s \rightarrow 0} sL(s)} = \frac{1}{K_v}$$

konstanta rychlosti

- ustálená odezva na rampu je nulová
tedy když přenos
má aspoň dva póly v nule

$$\iff K_v = \lim_{s \rightarrow 0} sL(s) = \infty$$

$$L(s) = \frac{(s + z_1)(s + z_2) \dots}{s^n (s + p_1)(s + p_2) \dots}, \quad n \geq 2$$

- pro $n = 1$ je odchylka konečná ale nenulová
- pro $n = 0$ je nekonečná
- ustálená odezva na parabolu je

$$e_{\text{parabola,ss}} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{s}{1 + L(s)} \frac{1}{s^3} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{1}{s^2 + s^2 L(s)} = \frac{1}{\lim_{s \rightarrow 0} s^2 L(s)} = \frac{1}{K_a}$$

konstanta zrychlení

- ustálená odezva na parabolu je nulová
tedy když $n \geq 3$, tj. přenos má aspoň tři póly v nule
- pro $n = 2$ je tu odchylka konečná ale nenulová
- pro $n \leq 1$ je nekonečná
- konstanty se někdy používají ke specifikaci návrhu

$$\iff K_a = \lim_{s \rightarrow 0} s^2 L(s) = \infty$$

umí rampu
generovat

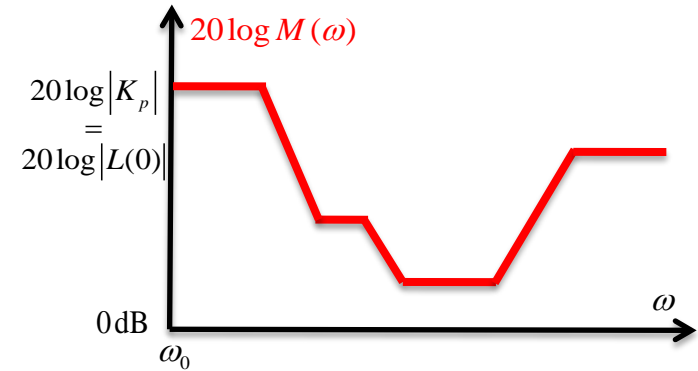
umí parabolu
generovat



Ustálená odchylka z frekvenční odezvy

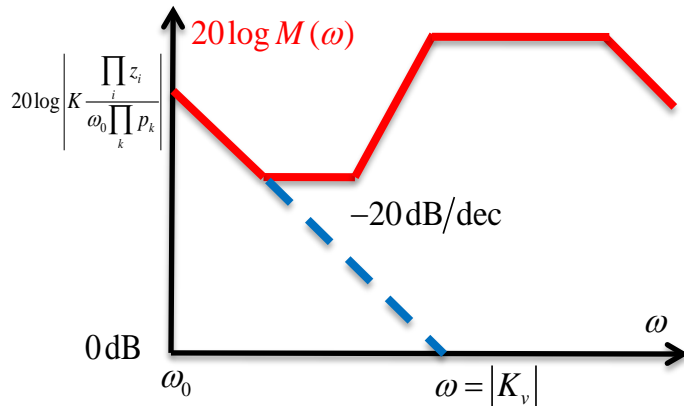
- **Typ 0 (bez astatismu):** počáteční hodnota (asymptota pro nízké frekvence)

$$K_p = \lim_{s \rightarrow 0} L(s) \Rightarrow e_{\text{step,ss}} = \frac{1}{1 + K_p}$$



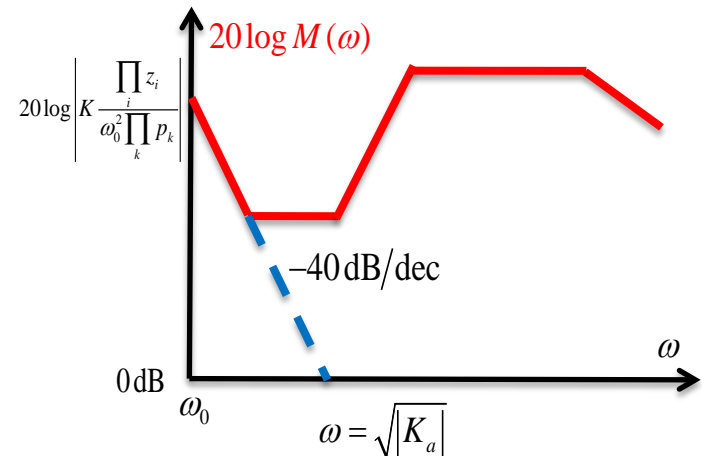
- **Typ 1 (astatismus 1. řádu)**

$$K_v = \lim_{s \rightarrow 0} sL(s) \Rightarrow e_{\text{ramp,ss}} = \frac{1}{K_v}$$



- **Typ 2 (astatismus 2. řádu)**

$$K_a = \lim_{s \rightarrow 0} s^2 L(s) \Rightarrow e_{\text{par,ss}} = \frac{1}{K_a}$$

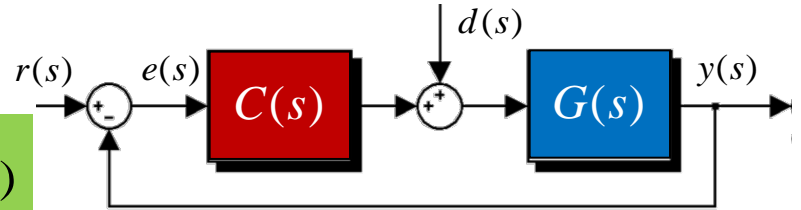




Ustálená odchylka s poruchou při jednotkové ZV

- Při typické struktuře s jednotkou ZV je přenos ref. a poruchy na odchylku

$$e(s) = \frac{1}{1 + G(s)C(s)} r(s) - \frac{G(s)}{1 + G(s)C(s)} d(s)$$



- Vliv reference už známe, zkoumejme teď odchylku způsobenou poruchou
- Pro stabilní smyčku je její ustálená hodnota

$$e_{d,ss} = \lim_{s \rightarrow 0} s e_d(s) = - \lim_{s \rightarrow 0} \frac{sG(s)}{1 + G(s)C(s)} d(s)$$

$$e_d(s) = - \frac{G(s)}{1 + G(s)C(s)} d(s)$$

- pro skokovou poruchu $d(s) = 1/s$ to je

$$e_{d,step}(\infty) = - \lim_{s \rightarrow 0} \frac{G(s)}{1 + G(s)C(s)} = - \frac{1}{\lim_{s \rightarrow 0} (1/G(s)) + \lim_{s \rightarrow 0} (C(s))}$$

- Malou odchylku zajistíme „velkým“ C a/nebo „malým“ G
- Odchylka je nulová když **má regulátor pól v 0** nebo **soustava nulu v 0**
- **Pozor: pól soustavy v 0 tady nepomůže!** $e_{r,step}(\infty) = e_{d,step}(\infty) = 0$
- Ale když má soustava nulu v 0, nejde dát reg. pól v 0, takže nelze současně ↑